| **Função Code.org** | **O que faz** | **Equivalente em JavaScript/HTML** |
| --- | --- | --- |
| onEvent("id", "click", function(){ ... }); | Escuta evento de clique (ou outro) em um elemento | document.getElementById("id").addEventListener("click", function(){ ... }); |
| setProperty("id", "background-color", "red"); | Altera propriedades de estilo | document.getElementById("id").style.backgroundColor = "red"; |
| setProperty("id", "text-color", "blue"); | Muda cor do texto | document.getElementById("id").style.color = "blue"; |
| setProperty("id", "hidden", true); | Esconde elemento | document.getElementById("id").style.display = "none"; |
| setProperty("id", "hidden", false); | Mostra elemento | document.getElementById("id").style.display = "block"; |
| setText("id", "Olá"); | Muda o texto de um rótulo ou botão | document.getElementById("id").innerText = "Olá"; |
| getText("id"); | Pega o texto digitado em um input ou área de texto | document.getElementById("id").value; |
| setNumber("id", 123); | Define valor numérico em um input/label | document.getElementById("id").value = 123; |
| getNumber("id"); | Pega número de um input | Number(document.getElementById("id").value); |
| setImageURL("id", "url.png"); | Troca a imagem exibida | document.getElementById("id").src = "url.png"; |
| playSound("url.mp3", false); | Reproduz som | new Audio("url.mp3").play(); |
| stopSound(); | Para todos os sons | (precisa guardar o objeto Audio) → audio.pause(); |
| showElement("id"); | Mostra elemento | document.getElementById("id").style.display = "block"; |
| hideElement("id"); | Esconde elemento | document.getElementById("id").style.display = "none"; |
| randomNumber(1, 10); | Número aleatório de 1 a 10 | Math.floor(Math.random() \* (10 - 1 + 1)) + 1; |
| console.log("texto"); (já existe no Code.org) | Mostra no console | Igual no navegador → console.log("texto"); |